Reglamento

BURÓ

no es TOP!

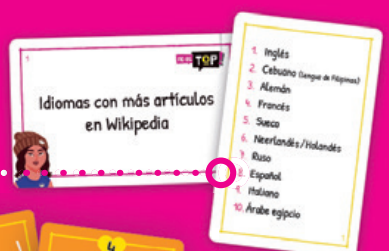
– variedades –

Bandas que vendieron más discos...
Sabores de pizza más populares...
Primeros personajes creados por Disney...

*En cada ronda de **No es top!** vas a testear tus conocimientos sobre temas distintos.*

Componentes

- 100 cartas de categoría .....
- 10 cartas de personaje .....



Frente (categoría)

Dorso (top 10)



Dorso

Frente

Preparación

1. Mezclá y colocá las cartas de categoría en una pila en el centro de la mesa con la categoría boca arriba y las listas de palabras boca abajo.

2. Cada jugador ubica una carta de personaje delante suyo con el número cuatro hacia arriba. Esto se va a usar para contar la cantidad de vidas.

3. Elijan al jugador inicial. Si no pueden, que empiece el más joven.

¿Cómo se juega?

No es top! se desarrolla en una serie de rondas.

Al inicio de cada una, saquen una carta de abajo de la pila de categoría y ubíquenla sobre la mesa con la categoría a la vista. **No miren el top 10 que está en su dorso.**

En tu turno vos podés **pasar** o **responder**:

- Si pasás, no podés volver a participar en esa ronda.
- Para responder, nombrá un ítem que creas que está en el top 10 de las respuestas en el dorso de la carta. Una vez que respondés, el resto de los jugadores tiene la posibilidad de desafiar tu respuesta (si cree que tu respuesta no está en la carta).

  Ejemplo: en la categoría "Fruta más consumida" podés decir "manzana", "limón" o la fruta que creas que está en el top 10.

Si pasaste o si ningún jugador desafía tu respuesta, le toca al jugador de tu izquierda dar una respuesta (**que tiene que ser diferente a las ya dadas**) o pasar.

Desafiar una respuesta

Cualquier jugador que **no haya pasado** puede desafiar la respuesta de otro diciendo: **"No es top!"**. Si varios jugadores desafían la misma respuesta, el primero que dijo **"No es top!"** es el desafiante. El desafiante agarra la carta y mira el top 10 en el dorso.

¡SOLAMENTE QUIEN DESAFÍA MIRA LA CARTA!



- Si la respuesta desafiada **está en la carta**, el desafiante **pierde una vida** y tiene que girar su carta de personaje para indicar que tiene una vida menos.
  Luego coloca la carta en el centro de la mesa con la categoría hacia arriba así ningún otro jugador ve las respuestas.
  El desafiante no puede volver a participar de esa ronda.
  El juego continúa en sentido horario con el jugador que está a la izquierda del desafiado respondiendo o pasando.

- Si la respuesta desafiada **no está en la carta**, el desafiado es quien **pierde una vida** y gira su carta. En este caso, se termina la ronda y **el desafiante agarra la carta de categoría y la coloca delante suyo**.

Una ronda también termina cuando todos los jugadores excepto uno hayan pasado. En este caso, el jugador que no haya pasado es el que se queda con la carta y la coloca delante suyo.

Para comenzar una nueva ronda, saquen una carta nueva del fondo del mazo y ubíquenla en el centro de la mesa con la categoría a la vista. El jugador inicial ahora es quien esté a la izquierda del ganador de la carta de la ronda anterior.

Quedarse afuera

Si perdés tu última vida, da vuelta tu carta. Quedaste afuera del juego y no podés responder ni desafiar respuestas.

Victoria

El ganador es el primer jugador en recolectar cuatro cartas de categoría (tres para una partida más rápida) o el único jugador que no se haya quedado afuera.

Reglas adicionales

- Si un jugador da una respuesta que ya fue dada por otro, el resto debe simplemente marcar el error (no es considerado un desafío). Ese jugador queda afuera de la ronda como si hubiera pasado (pero no pierde una vida).
- Algunas cartas de categoría tienen más de 10 respuestas. En algunos casos hay cosas que están empatadas en algún puesto del ranking.
- Algunas respuestas tienen sinónimos. En ese caso los incluimos separados por una barra (/) y no son considerados como respuestas diferentes.
- Si el desafiante no está seguro de si la respuesta desafiada es correcta o incorrecta, le pide opinión al resto de los jugadores.

  Por ejemplo: alguien responde 'Avatar' en vez de 'Avatar: la leyenda de Aang'. Los jugadores deciden si es correcta o no. Nosotros alentamos a que sean flexibles, es un juego y lo importante es divertirse.
- Si una respuesta no está en la lista es considerada incorrecta aunque un jugador cite una fuente diferente que le dé la razón.
- Esta edición fue publicada en el año 2025. Tratamos de mantener las respuestas actualizadas, pero no siempre es posible.