AMIGOS DE MIERDA

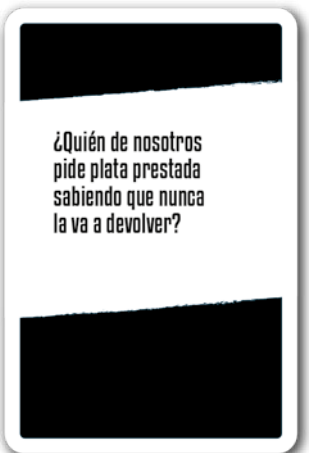
Reglamento

BURÓ

Introducción

Amigos de Mierda es un juego ideal para romper amistades de toda la vida, caerle como el ojete a gente que acabás de conocer y/o arruinar cualquier tipo de reunión familiar.

La idea del juego es simple: en cada turno, van a robar del mazo una carta con una pregunta y luego van a votar para decidir la respuesta.



Componentes

86 cartas con preguntas 

23 cartas de la expansión "CACHONDA" 

1 carta de corona 

2 cartas en blanco (para crear las tuyas) 

1 reglamento (¡este!)

Preparación

Separá la carta de corona. Mezclá las cartas y colocá el mazo, boca abajo, en el centro de la mesa al alcance de todos.

El jugador inicial será el último en haber ido al baño a hacer popó. ¯_(ツ)_/¯

Cómo se juega

Una partida de Amigos de Mierda se juega en turnos, comenzando por el Jugador Inicial (ese que había ido al baño) y siguiendo en sentido horario. Cada turno se juega de la siguiente manera:

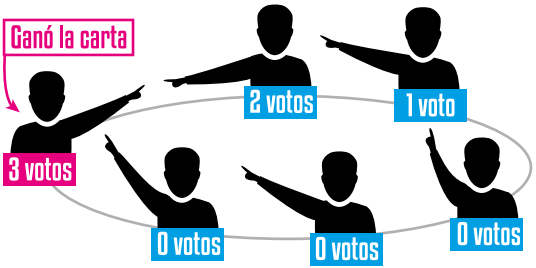
» El jugador roba una carta del mazo y la lee en voz alta.

» Todos los jugadores (incluso el que leyó la carta) se toman unos segundos (pocos) para pensar la respuesta.

» Una vez que todos hayan pensado, el jugador que leyó la carta hace una cuenta regresiva: 3... 2... 1...

» Al llegar a 1, todos deben apuntar con el dedo, en simultáneo, a la persona que eligieron como su respuesta a la pregunta (ver ilustración en la página siguiente).

» El jugador con más personas apuntándolo es el ¿ganador? y se queda con la carta, colocándola enfrente suyo.



IMPORTANTE

Sí o sí hay que elegir a alguien
y está PROHIBIDO elegirse a uno mismo.

Cada tanto, podría salir una carta “difícil”. ¡Arreglátelas!
Difícil es luchar contra el cáncer, no decirle
a tu amigo/a que nunca lo elegirías para un trío.

ACLARACIÓN: *En caso de empate en una votación, cualquier jugador que NO haya votado a los que estén empatados puede cambiar su voto y votar a uno de los jugadores que estén empatando. Si aún así persiste el empate, el voto del jugador que leyó la consigna es el que desempata.*

Final de la partida

La partida termina cuando un jugador haya ganado 5 cartas. Ese jugador es coronado Amigo/a de Mierda.

Vas a notar que en el mazo incluimos una carta con una corona. Cuando termine la partida y quede bien claro quién de ustedes es el peor, sáquenle una foto con todas las cartas que ganó Y la corona.



Luego súbanla a Instagram etiquetándonos @bureaudejuegos así podemos mostrarle a todos nuestros seguidores la clase de humanos que son.

Variantes

PARTIDAS MÁS LARGAS O MÁS CORTAS: Para una partida más corta o más larga, podés cambiar la cantidad de cartas para ganar. 7 cartas es ideal para una partida larga y 4 para una partida corta o con muchos jugadores.

AMIGO INVISIBLE: Esta variante se juega igual que una partida normal pero, antes de empezar, cada jugador escribe en un papel el nombre de una persona/personaje que NO esté presente y lo coloca delante suyo. Al momento de votar, votás al personaje del papel y no al jugador.

VARIANTE DRINKING: Igual que el Amigos de Mierda común, pero tomando. Además de las reglas comunes:

» Siempre que alguien gana una votación sin tener que ir a desempate, esa persona toma.

» Si alguien gana una votación de manera unánime, toma doble.

» Si en algún momento todos los jugadores menos uno tienen cartas, el que no tiene toma.

» En caso de empate, todos toman.

» Si alguien se ríe mientras está leyendo la carta, toma.

» Siempre que un jugador se queje del resultado de una votación, ese jugador toma.

VARIANTE TRUCO: Se juega igual que una partida común pero, en lugar de usar el mazo que trae el juego, se juega con un mazo de cartas españolas (no incluidas en el juego) y en lugar de las reglas de este manual, se usan estas: www.bureaudejuegos.com/reglas-truco/

Agradecimientos

A Drako, Paula, Tori, Toto, Chester, Tati, Bianca, Pati, Martu, Tais, Veru, el novio de Veru, Vicha y un muy alto porcentaje de la familia Mehlman que ayudaron a testear esto.

A Moni, por leernos el manual, encontrar errores y por sus croquetas de arroz integral.

A mi abuelo, que el día de mi casamiento me dijo: “Recordá siempre nene que si en tu grupo de amigos no hay un amigo de mierda, probablemente seas vos”.

Editorial de Mierda

Como nos sobró una página de manual y carecemos de dignidad, vamos a usarla para decirte qué podés hacer para ayudarnos a publicar más juegos:

» Comprá todos nuestros juegos (duh).

» Seguinos y likeá compulsivamente todo lo que posteemos en Instagram (@bureaudejuegos) o la red social que esté de moda. Cuentas falsas son bienvenidas.

» Regalá nuestros juegos en cumpleaños y festividades. ¡En Hanukkah podés regalar hasta 8!

» Entrá a cada lugar al que puedas y preguntá si venden nuestros juegos. Desde jugueterías hasta la carnicería de tu barrio.

» Cada tanto, espontáneamente, mirá al cielo y gritá "¡VAMOS BURÓ!".

» Impresionanos sacándote fotos jugando nuestros juegos y etiquetándonos. Impresionanos MUCHO sacándote fotos jugando nuestros juegos en el Museo de Dinosaurios del Chocón, Neuquén.

BURÓ