DECISIONES DE MIERDA

Reglamento

BURÓ

Introducción

Decisiones de Mierda es un juego incómodo donde vas a tener que tomar decisiones de mierda. Y sí, ¿qué esperabas?

Una especie de "¿qué preferís?" al estilo de Amigos de Mierda, juego que si no conocés deberías ir corriendo a comprar. Sí, corriendo. Es muy importante que corras.



Componentes

107 cartas de Pregunta



4 cartas de Resultado



1 carta de Ganador



1 reglamento (¡este!)

Preparación

Separá las 4 cartas de Resultado y la carta de Ganador. Mezclá el resto y colocalas formando un mazo, boca abajo, en el centro de la mesa y al alcance de todos.

El jugador inicial será el que toma las peores decisiones en su vida. Todos saben quién es pero si no se animan a decirlo, elijan al que compró este juego, al que tenga más hijos, al que ahorre en pesos o alguna otra gilada que se les ocurra.

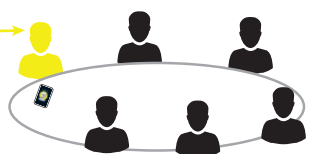
Cómo se juega

Se juega en turnos y todos los jugadores participan a la vez. Comenzando por el Jugador Inicial y en el sentido horario, cada turno se juega de la siguiente forma:

» El jugador roba una carta del mazo y la lee en voz alta.
» Todos los jugadores (incluso el que leyó la carta) se toman unos segundos (pocos) para pensar qué opción van a elegir.
» El jugador que leyó la pregunta elige en secreto una carta de las 4 cartas de Resultado y la juega boca abajo delante suyo.
» Luego hacen una cuenta regresiva: 3, 2, 1… y al llegar a 0 todos deben mostrar con sus dedos la respuesta elegida: 1 dedo para la primera opción, 2 dedos para la segunda.

» Empiezan las peleas, las discusiones y los "¡no podés!", "¿me estás jodiendo que preferís eso?" y cosas por el estilo.
» El jugador que leyó la pregunta muestra la carta de Resultado elegida. Si acertó se lleva la carta de Pregunta que cuenta como un punto.
» Cuando se termina la polémica y la tensión, el siguiente jugador roba otra carta del mazo y se repite la mecánica.

1 Lee la CARTA DE PREGUNTA.
2 Elige una de las cuatro CARTAS DE RESULTADO y la juega boca abajo delante suyo.



3 Todos votan con sus dedos: 1 o 2.



4 Muestra la carta de Resultado elegida.



Como acertó, se lleva la CARTA DE PREGUNTA que cuenta como 1 punto.



= 1 punto.

IMPORTANTE

Sí o sí hay que elegir una de las opciones.

Cada tanto te va a pasar que las dos opciones te parecen tan de mierda que no vas a saber cuál elegir. Elegí una, aunque sea al azar, mientras pensás: "qué bueno que es un juego y no tengo que elegir una de estas mierdas en la vida real".

Final de la partida

La partida termina cuando pasa una o más de una de estas situaciones a la vez:

» Alguien tiene 3 puntos. Esa persona gana inmediatamente y se lleva la carta de **Mis Amigos Toman Decisiones de Mierda.**
» Te cansaste de las decisiones de mierda de tus amigos.
» Te das cuenta de que lo mejor es dejar a esa gente con sus decisiones e irte a buscar nuevos amigos.
» Decidís parar para mandarnos un mail diciendo que nos fuimos al carajo con este juego.

Variantes

“DALE BURÓ, DEJATE DE HINCHAR LOS HUEVOS CON LOS PUNTOS”: se juega igual pero no tratan de adivinar lo que votan los demás y no cuentan los puntos: leen las preguntas, responden y boludean entre ustedes.

DRINKING - MODO OVEJA: se juega igual pero en vez de votar y juntar puntos tienen que tomar. Al final de cada votación, todos los que hayan votado la opción que sea mayoría van a tomar tantos sorbos como votos hayan juntado. ¿Sos una oveja y carecés de personalidad y por eso votás lo que votan todos? Bueno acá tenés tu merecido, carajo, mierda.

DRINKING - MODO NO TE HAGAS EL DISTINTO: es como el modo oveja, pero esta vez toman los que hayan votado la opción que sea minoría. Pero toman tantos sorbos como votos hayan juntado los de la mayoría. ¿Toda tu vida te dijeron que sos único y especial? No engañás a nadie, ubicate, bebé y dejá de hacerte el ezzzpezzzial.

¿Y SI HAY EMPATE EN EL MODO DRINKING?

¿Todo les tenemos que decir? Bueno si hay empate tomen… ¿2 tragos cada uno? Sí. 2 tragos cada uno. Listo. Está en el manual, es regla.

CUCHÁ: si vas a jugar alguna de las variantes drinking o si vas a jugar como se te cante pero con alcohol, ni se te ocurra manejar, ¿eh? No estamos alentando que te alcoholices, eso es algo que vos y tus amigos de mierda deciden cuando quieren. Nosotros te garantizamos que el juego funciona con y sin alcohol. VoFi.

Pensaron cartas…

Adam, Benja, Tati, Eze, Mariano, Sofi, Santi, Andy, Dany, Caro, Mich y Emma.

Créditos

DISEÑO DEL JUEGO: Michel Fischman y Emmanuel Rabell
COORDINACIÓN: Caro Duek
DISEÑO GRÁFICO: Magdalena Okecki
PROOFREADING: Santi Szulman

Editorial de mierda

Como seguimos sin tener dignidad alguna, vamos a proponerte algunas cosas para que hagas vos (sí, vos) y nos ayudes a ~~comprar un yate~~ publicar más juegos:

» Publicá una historia abrazando un juego nuestro y escribí “es la historia de un amor”, arrobando a @bureaudejuegos, claro.

» Deciles a tus amigos que no sean unos mierdas y nos sigan en las redes.

» Cuando toque Navidad en la casa de tu tía infumable llevá este juego y pudrila directamente. No dejes que nadie arruine la cena antes que vos.

» Regalá nuestros juegos cuando no haya fiestas. Sé esa persona que cae con juegos de regalo en momentos random y a la que todos aman.

» Cada vez que veas un posteo con un juego nuestro en cualquier lugar comentá: “Gracias Buró por tanta magia”.

» Agregá en tu perfil de Tinder “Fan de ADM y DDM” y fotos con nuestros juegos.

BURÓ